Я, **Ілля Овцинов**, студент 3-го курсу спеціальності «Математика» (спеціалізація «Апроксимація й стохастика»), провів роботу з підготовки до проходження практики в корпорації **Samsung R&D Institute Ukraine (SRK)**.

1. Спершу я приєднався до групи в месенджері **Hangouts**, через яку я можу контактувати зі своїми керівниками та іншими студентами. Я надав адресу своєї електронної скриньки своїм менторам, після чого вони приєднали мене до класу в **Google Classroom**.

2. Відтак я розпочав вивчення системи керування версіями **Git** та веб-сервісу для розробки програмного забезпечення **GitHub**. Я користувався джерелом <https://git-scm.com/book/en/v2>, а також переглядав відеозаписи на ресурсі **Stepik** (<https://stepik.org/course/2159/promo>). Тоді я створив свій акаунт на **GitHub**. Здобуті мною навички дозволили мені клонувати запропонований викладачами проект на цьому ресурсі та створити в репозиторії персональну гілку.

3. Потім я проаналізував, як можна працювати з **GitHub**, використовуючи мову програмування **Python**. У цьому мені допомогли джерела за посиланнями: <https://pygithub.readthedocs.io/en/latest/introduction.html> <https://www.thepythoncode.com/article/using-github-api-in-python>.

4. Також я довідався про те, як можна працювати з мовою запитів до даних **SPARQL** і базою даних графіків **GraphDB**. У ході вивчення я дивився відео на сайті <https://ru.coursera.org/learn/web-data> та прочитав матеріал на сайті <https://graphdb.ontotext.com/documentation/9.4/free/devhub/sparql.html>.

5. Стаття <https://stanfordnlp.github.io/stanfordnlp> допомогла мені ознайомитись з бібліотекою Python **StanfordNLP**. Ресурс <https://habr.com/ru/company/Voximplant/blog/446738>, який я теж опрацьовував, допоміг зрозуміти, як саме з допомогою **Python** можна опрацювати текст, написаний людською мовою. А на сторінці <https://habr.com/ru/company/wunderfund/blog/331310> я дізнався про мережі довгої короткострокової пам’яті.

6. За лінком <https://www.drift.com/learn/chatbot> я перейшов на текст зі стислим оглядом можливостей так званих чат-ботів. Після цього я дізнався, як дані, подані людською мовою, можна інтерпретувати за допомогою **SPARQL**, у чому мені допомогли джерела <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S2590188520300032/pdfft?isDTMRedir=true&download=true>, <https://medium.com/liber-ai/what-is-a-neural-sparql-machine-c35945a5d278>, <https://arxiv.org/pdf/1906.09302.pdf>, <https://arxiv.org/html/1708.07624>.

7. Насамкінець, я прочитав документ: <https://www.researchgate.net/publication/324482598_Generating_a_Large_Dataset_for_Neural_Question_Answering_over_the_DBpedia_Knowledge_Base> про те, як за допомогою **DBpedia Knowledge** **Base** створюються бази даних. Я закріпив відомі мені факти про **Python**, переглянувши відео на сайті <https://www.pentesteracademy.com/course?id=1> про найпростіші масиви та функції, що застосовуються в цій мові програмування. Я завантажив необхідні для подальшої роботи бібліотеки Python, а саме: **numpy, matplotlib, scikit-learn, keras, stanfordnlp**.

8. Окрім цього, я пройшов курс **"СОЛО на клавиатуре"**, а саме всі **100 уроків** на вивчення десятипальцевого методу набору на клавіатурі з **англомовною розкладкою** та маю **іменний сертифікат**, що це підтверджує.